



Instrucciones del juego:

1. Tira el dado y avanza tu ficha las casillas que marque.
2. Coge una tarjeta de verdad o mentira.
3. Explica qué haces a esa hora del día si has cogido la tarjeta de verdad o inventa algo si has cogido la tarjeta de mentira.
4. Tus compañeros decidirán si creen que lo que has dicho es verdad o mentira.
5. Si aciertan, pasa el turno. Si se equivocan, es tu turno otra vez.
6. Gana el primer jugador que recorre el reloj desde las 6 de la mañana hasta las 12 de la noche.

di la
verdad

di una
mentira

di la
verdad

di una
mentira

di la
verdad

di una
mentira

di la
verdad

di una
mentira